

## Hessen-2007-Stochastik-C1-LK

$$P('0') = P('7') = 0,25; P('3') = 0,5$$

$$a.1 \quad P('0'|'3'|'3'|'7') = 0,25^2 \cdot 0,5^2 = 0,015625$$

a.2. Es handelt sich um Bernoulli-Experimente mit Binomialverteilung:

- $n=6; p=0,5; P(X=3) = \binom{6}{3} 0,5^3 \cdot 0,5^3 = 20 \cdot 0,5^6 = 0,3125$
- $n=13; p=0,25; P(X \leq 2) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2) =$   
 $\binom{13}{0} 0,25^0 \cdot 0,75^{13} + \binom{13}{1} 0,25^1 \cdot 0,75^{12} + \binom{13}{2} 0,25^2 \cdot 0,75^{11} = 0,0238 + 0,1029 + 0,2059 = 0,3326$

- das 2. Ereignis ist wahrscheinlicher

$$a.3. \quad p=0,25; n=?; P(x > 0) = 0,95 \Leftrightarrow 1 - P(X=0) = 0,95 \Leftrightarrow P(X=0) = 0,05 \Leftrightarrow$$

$$\binom{n}{0} 0,25^0 \cdot 0,75^n = 0,05 \Leftrightarrow 0,75^n = 0,05 \Leftrightarrow n = \frac{\ln 0,05}{\ln 0,75} \approx 10,4, \text{ d.h. das Tetraeder muss}$$

mindestens 11-mal geworfen werden

b.1.

Ereignis X=	0	3	7
Auszahlung A=	13	10	6
Gewinn G=	10-13=-3	10-10=0	10-6=4
P=	0,25	0,5	0,25

$$\rightarrow E(G) = -3 \cdot 0,25 + 0 \cdot 0,5 + 4 \cdot 0,25 = 0,25\text{€}, \text{ also ein Gewinn von } 0,25\text{€/Spiel}$$

b.2.

Ereignis X=	0	3	x	7
Auszahlung A=	10+x	7+x	10	3+x
Gewinn G=	-x	3-x	10-10=0	7-x
P=	0,25	0,25	0,25	0,25

$$\rightarrow E(G) = (-x + 3 - x + 7 - x) \cdot 0,25 = 0 \Leftrightarrow (-3x + 10) \cdot 0,25 = 0 \Leftrightarrow -0,75x + 2,5 = 0 \Leftrightarrow$$

$$x = 3 \frac{1}{3} = 3, \bar{3} \text{ müsste auf einer Fläche stehen!!}$$

c. Die Neffen wollen testen, ob die „0“ nicht bevorzugt kommt; also setzen sie Prüfhypothese  $H_0 : p = 0,25$  Alternativhypothese  $H_1 : p > 0,25; \alpha = 0,05; n=100$ . Wir berechnen  $P(X > k) = 0,05 \Leftrightarrow P(x \leq k-1) = 0,95$  Aus der  $F(n;p;k)$ -Binomialtabelle entnimmt die Werte  $F(100;0,25;31)=0,93$  und  $F(100;0,25;32)=0,955$ . Da  $33 > 32$  zum Verwerfungsbereich gehört, muss die Prüfhypothese abgelehnt werden. Die Neffen haben Recht.

d.

Ereignis X=	0	3	7
Auszahlung A=	13	10	6
Gewinn G=	10-13=-3	10-10=0	10-6=4
P=	0,3	0,5	0,2

$$\rightarrow E(G) = -3 \cdot 0,3 + 0 \cdot 0,5 + 4 \cdot 0,2 = -0,10\text{€}, \text{ also ein Verlust von } 0,10\text{€/Spiel}$$