

## Hessen-2007-Geometrie-B1-LK

$A(0|0|0); B(60|35|0); C(0|70|0); D(20|35|50)$

a.  $\rightarrow$

- b.  $P = r \cdot (20 | 35 | 50); 0 \leq r \leq 1$  sind Punkte der Kante AD. Der Vektor  $\overline{PB}$  muss senkrecht zum

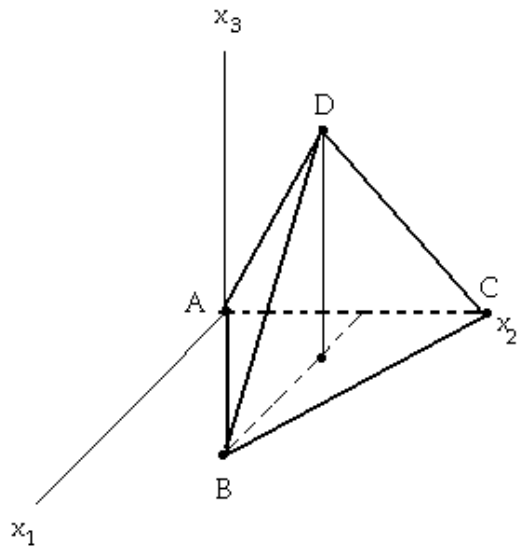
$$\text{Vektor } \overline{AD} \text{ sein: } \begin{pmatrix} 60 - 20r \\ 35 - 35r \\ -50r \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 20 \\ 35 \\ 50 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow$$

$$1200 - 400r + 1225 - 1225r - 2500r = 0 \Leftrightarrow$$

$$2425 - 400r - 1225r - 2500r = 0 \Leftrightarrow r = \frac{2425}{4125} \approx 0,5879. \text{ Der Abstand ist dann}$$

$$|BP| = \sqrt{(60 - 20r)^2 + (35 - 35r)^2 + (50r)^2} \approx \sqrt{2327,33 + 208 + 864} \approx 58,3$$

mit einer Abweichung von  $\frac{0,3}{58} \approx 0,5\%$ . Bedingung ist also erfüllt.



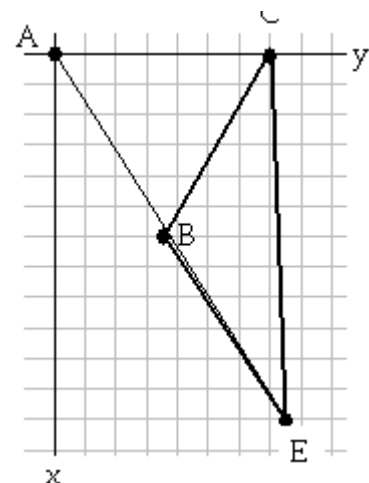
- c. Zu berechnen ist der Schnittpunkt E der Geraden

$$\vec{x} = \overline{OD} + r \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} 20 \\ 35 \\ 50 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \\ -5 \end{pmatrix} \text{ mit der } x\text{-}y\text{-Ebene } z=0,$$

also  $50 - 5r = 0 \Leftrightarrow r = 10 \rightarrow E(120|75|0)$ . Aus der Projektion erkennt man, dass für die Berechnung der Schattenfläche nur das Dreieck BCE in Frage kommt:

$$A_{BCE} = \frac{1}{2} |\overline{BC} \times \overline{BE}| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} -60 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 60 \\ 40 \\ 0 \end{pmatrix} \right| =$$

$$= \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -4500 \end{pmatrix} \right| = 2250 \text{ FE}$$



- d. Zu zeigen ist, dass die Strecke von  $L(120|75|0)$  und  $S(-480|-15|300)$  nicht durch die Pyramide geht. Da  $L=E$  ist, muss nur der Schnittpunkt der Geraden  $\vec{x} = \overline{OL} + t \cdot \overline{LS}$

$$= \begin{pmatrix} 120 \\ 75 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -600 \\ -90 \\ 300 \end{pmatrix} \text{ mit dem Dreieck BCD bestimmt werden. Dazu berechnen wir}$$

zunächst die Ebene  $E_{BCD}$ :

$$\overline{BD} \times \overline{BC} = \begin{pmatrix} -40 \\ 0 \\ 50 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -60 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1750 \\ -3000 \\ -1400 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} 35 \\ 60 \\ 28 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$E_{BCD} : \begin{pmatrix} 35 \\ 60 \\ 28 \end{pmatrix} * \bar{x} = \begin{pmatrix} 35 \\ 60 \\ 28 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 60 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} = 4200, \text{ also } \underline{35x_1 + 60x_2 + 28x_3 = 4200}. \text{ Wir setzen nun}$$

die Gerade ein:

$$35(120 - 600t) + 60(75 - 90t) + 28 \cdot 300t = 4200 \Leftrightarrow$$

$$4200 - 21000t + 4500 - 5400t + 8400t = 4200 \Leftrightarrow -18000t = -4500 \Leftrightarrow \underline{t = 0,25}. \text{ Der}$$

Schnittpunkt mit der Ebene  $E_{BCD}$  ist  $P(-30|52,5|75)$ . Es muss nun festgestellt werden, ob dieser Punkt innerhalb des Dreiecks BCD liegt. Das ist dann der Fall, wenn es Zahlen  $r, s$  mit  $r+s \leq 1$  gibt, sodass  $\overline{OP} = \overline{OB} + r \cdot \overline{BC} + s \cdot \overline{BD}$ , also:

$$\begin{pmatrix} -30 \\ 52,5 \\ 75 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 60 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -60 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -40 \\ 0 \\ 50 \end{pmatrix}. \text{ Aus (3) folgt } s=1,5. \text{ Somit kann der Schnittpunkt}$$

nicht im Dreieck BCD liegen.

- e. Sei Q ein Punkt auf der Strecke LB, also  $\overline{OQ} = \overline{OL} + t \cdot \overline{LB}; 0 \leq t \leq 1$ , dann muss die Gerade  $\bar{x} = \overline{OQ} + \lambda \overline{QS}$  und bestimmt werden, für welches  $t$  und welches  $\lambda$  genau die Kante DB geschnitten wird: